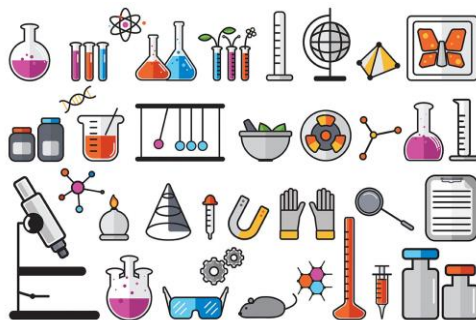




TITOLO PERCORSO FORMATIVO: Gamification

DATA INIZIO CORSO: 27 NOVEMBRE 2023

DURATA: 6 ORE

NUMERO POSTI: 15

TIPOLOGIA: in presenza

DESCRIZIONE CORSO: Il percorso formativo ha lo scopo di presentare una metodologia che rende le lezioni coinvolgenti. I docenti avranno l'opportunità di sperimentare situazioni di gamification e game-based learning.

I docenti saranno coinvolti, attraverso l'uso di piattaforme, web app e tools digitali, nella progettazione di attività che potranno essere direttamente sperimentate nelle loro classi, promuovendo il coinvolgimento degli studenti nell'apprendimento, stimolando la loro creatività, migliorando le loro capacità collaborative.

MACRO ARGOMENTO: transizione digitale

AREA DIGITALE COMPETENZE EDUCATIVE: risorse digitali, pratiche d'insegnamento e apprendimento, favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

LIVELLO D'INGRESSO: novizio/base/conosce e utilizza in modo elementare

PROGRAMMA: tre incontri in presenza da due ore ciascuno, il 27 novembre, il 6 e il 13 dicembre 2023, dalle ore 14.30 alle ore 16.30

RELATORI: Ornella Chiumeo

DATA INIZIO ISCRIZIONI: 27/10/2023

DATA TERMINE ISCRIZIONI: 26/11/2023